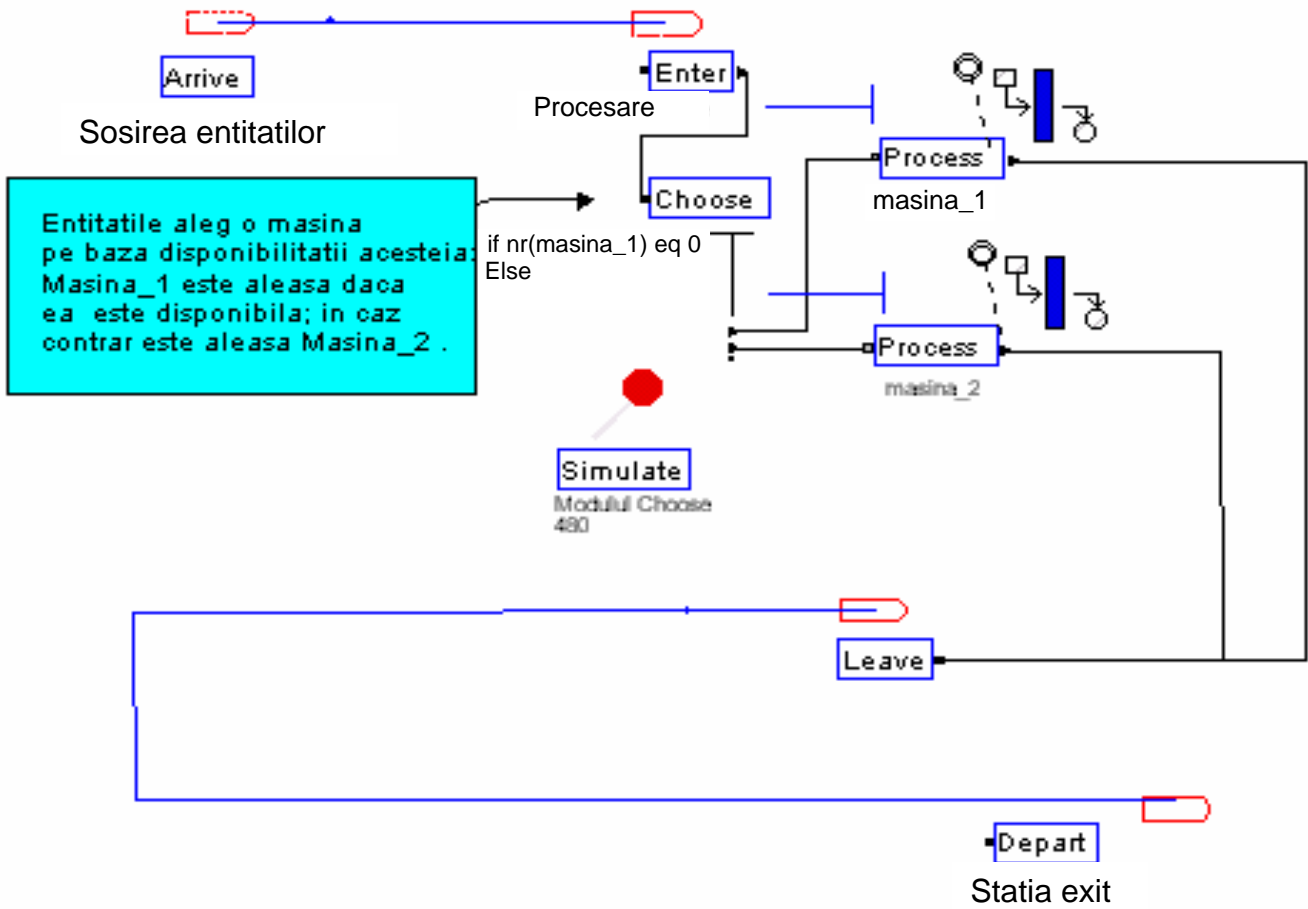


Exempu de utilizare a modulului "Choose"

Entitatile sosesc la fiecare 3 unitati de timp si sunt directionate pe un traseu (route) catre statia de Procesare.



Entitatile aleg o masina pe baza disponibilitatii acesteia; Masina_1 este aleasa daca ea este disponibila; in caz contrar este aleasa Masina_2.

